

A network diagram with white and grey nodes connected by lines, set against a dark teal background.

Outils de Recherche Opérationnelle en Génie - MTH 8414

Programmation en nombres entiers

- **Introduction**
- Résolution

Louis-Martin Rousseau

Office: A520.21 Tel.: #4569
Louis-Martin.Rousseau@polymtl.ca

Types de problème d'optimisation

Programme Linéaire en Nombre Entier (PLNE ou IP) :

$$X \subseteq \mathbb{Z}^n$$

Programme Linéaire en Nombre Entier Mix (MIP) :

$$\begin{array}{ll} \min_{x \in X} & c^T x \\ \text{s.t.} & Ax \leq b \end{array}$$

where, $X \subseteq \mathbb{Z}^{n_i} \times \mathbb{R}^{n_r}$

Ces problèmes sont théoriquement très difficiles, mais en pratique ils peuvent (souvent) être résolus très rapidement.



Formulation PLNE

$$\min \sum_{s \in \Omega} c_s x_s$$

$$s.t. \sum_{s \in \Omega} a_{is} x_s \geq d_i \quad \forall i \in T$$

$$x_s \geq 0, \text{ entier}, \forall s \in \Omega$$

on obtient un PL nommé
“Relaxation Linéaire”

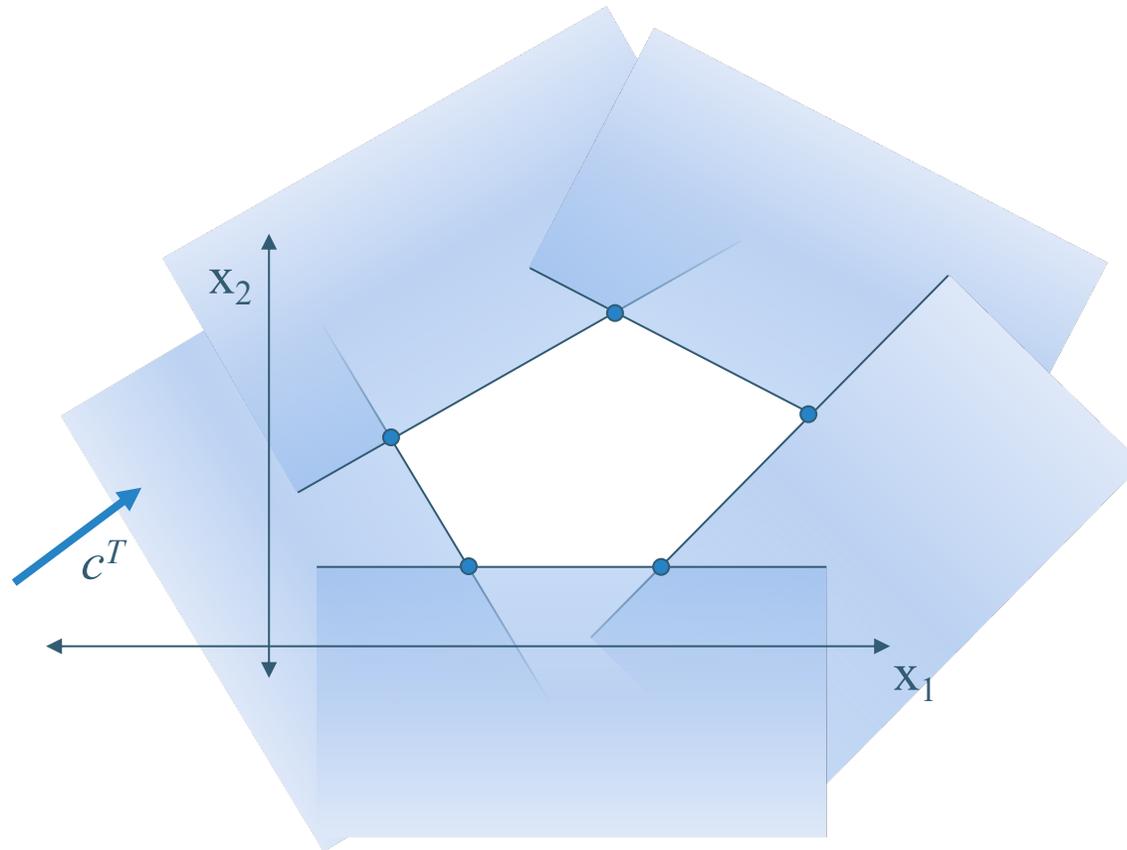
- Résolu par séparation et évaluation progressive
 - on branche sur les variables de décision
 - la relaxation linéaire nous donne des bornes inférieures.



Méthodes de résolution pour PL

Algorithme du simplexe

- Une solution optimale se trouve nécessairement sur un point extrême.
- Donc on peut la trouver en parcourant les arêtes du polyèdre.



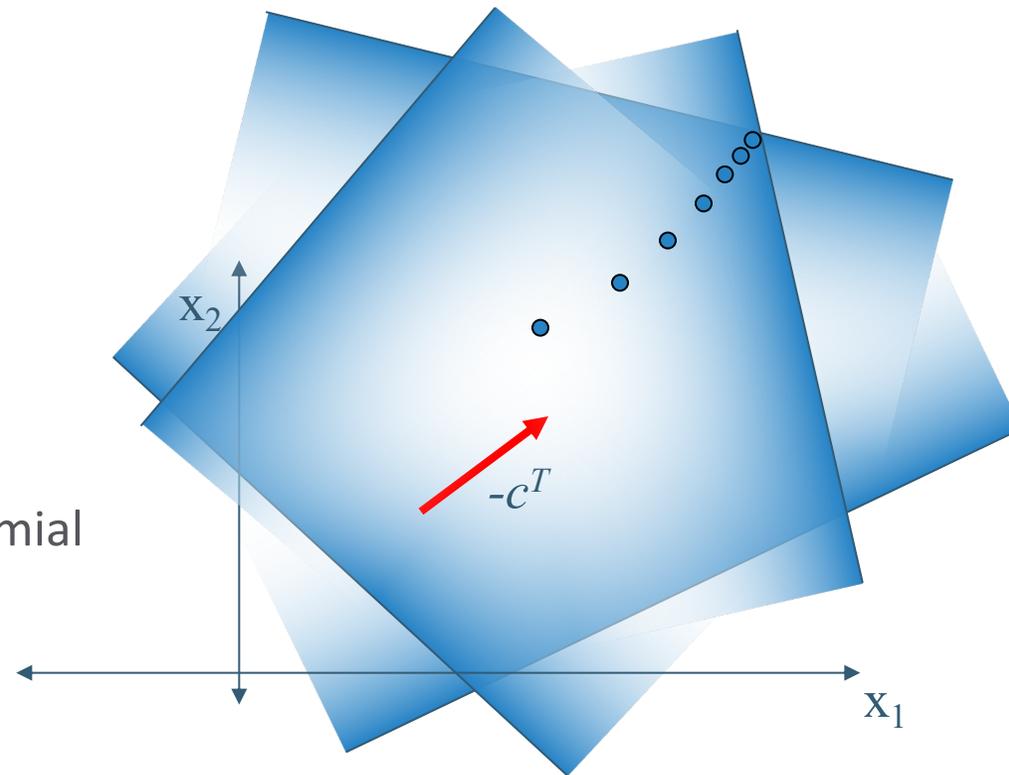
Méthodes de résolution pour PL

Méthode par points Intérieurs

- Méthode dites “Barrières”
- Formulation “Primal-Dual”
- Pas de Newton

Avantages

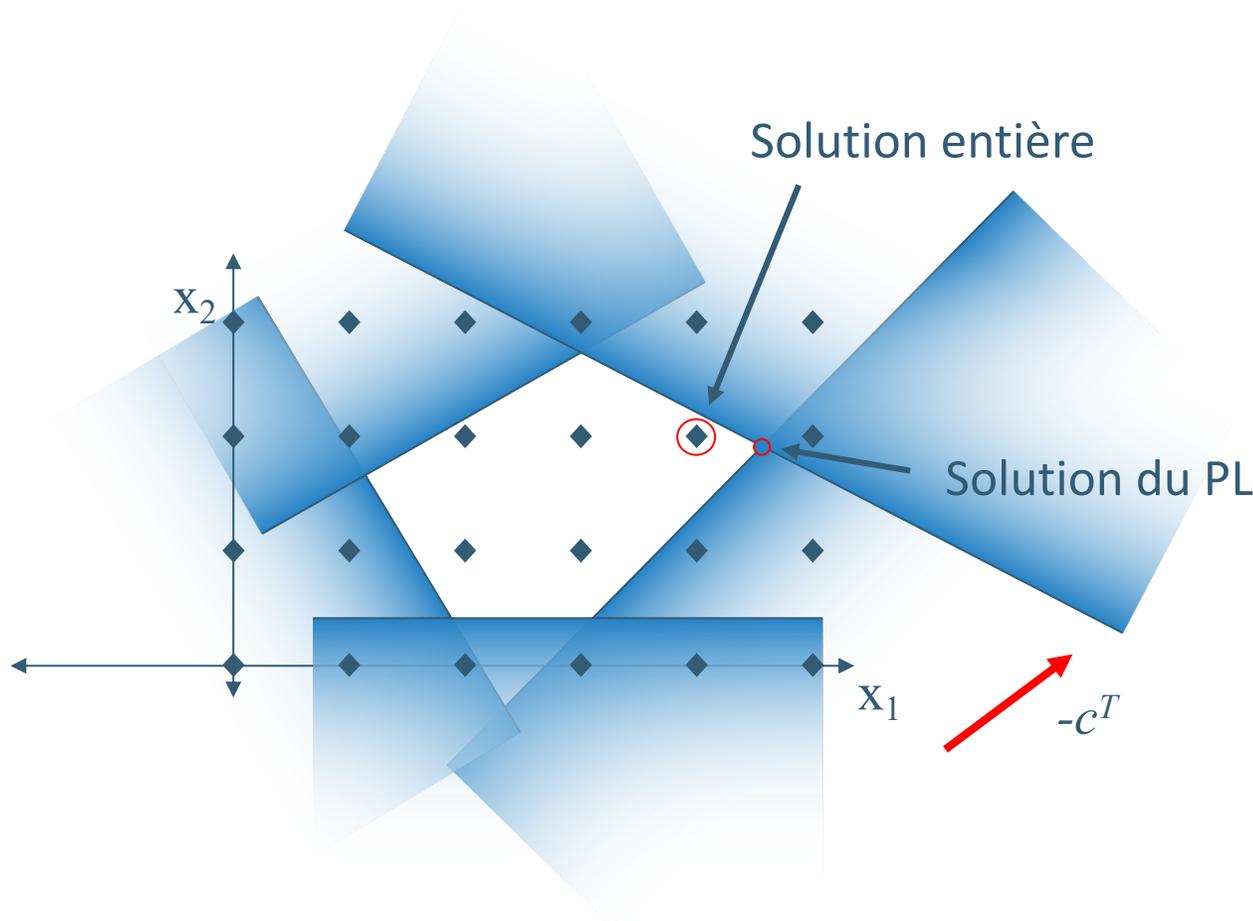
- Permet de résoudre de très gros problèmes
- Preuve d’optimalité (comme le simplex)
- Preuve de convergence en un temps polynomial





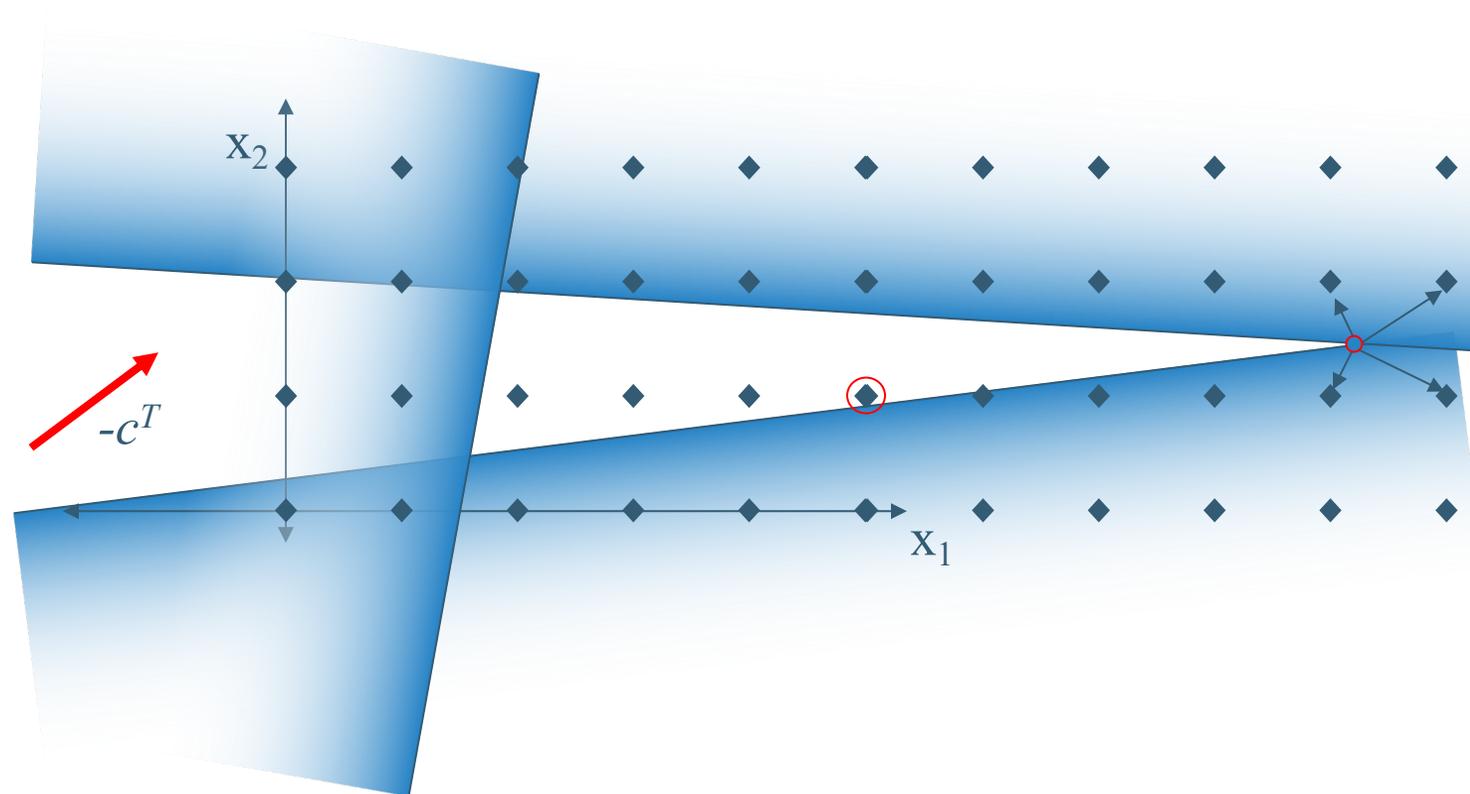
Comment résoudre un PLNE ?

Résoudre un PL puis arrondir ?



Comment résoudre un PLNE ?

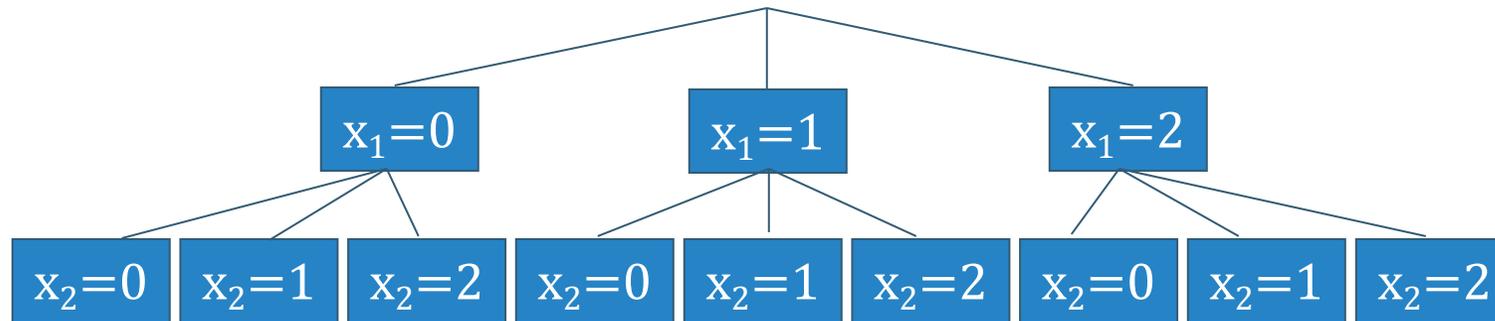
Le PL fournit une borne inf (ou sup si on maximise) sur la valeur du PLNE.
Mais en arrondissant, on peut être très loin d'une solution entière...



Comment résoudre un PLNE ?

Peut-on énumérer les solutions ?

- Énumération (Recherche Arborescente, Programmation Dynamique)

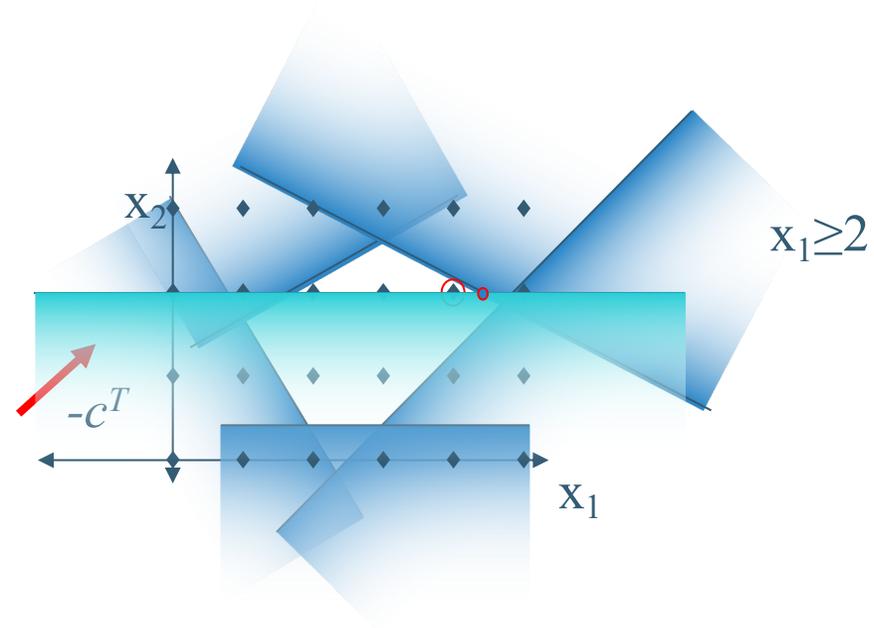
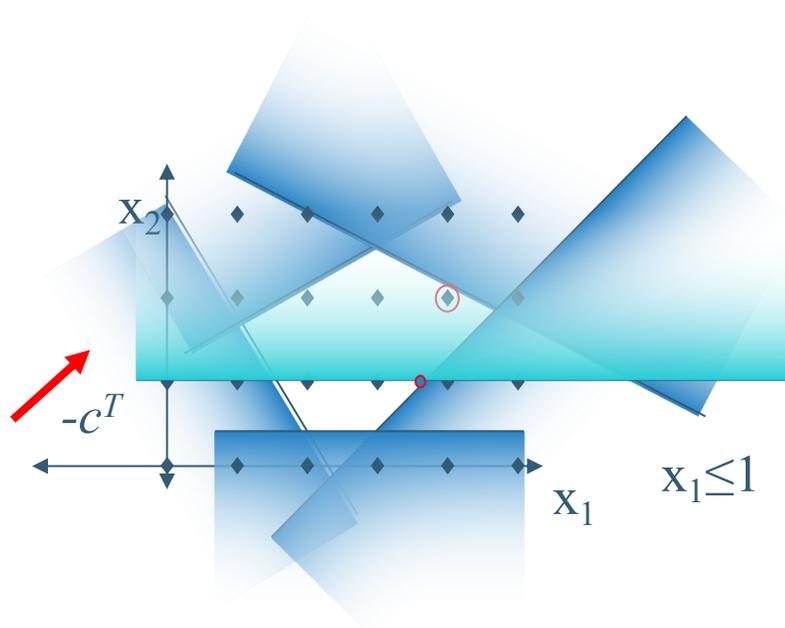


- Garantie de trouver une solution réalisable entière.
- Mais le temps de calcul croît exponentiellement avec la taille.

Approche combinée pour PLNE

On peut combiner les deux approches

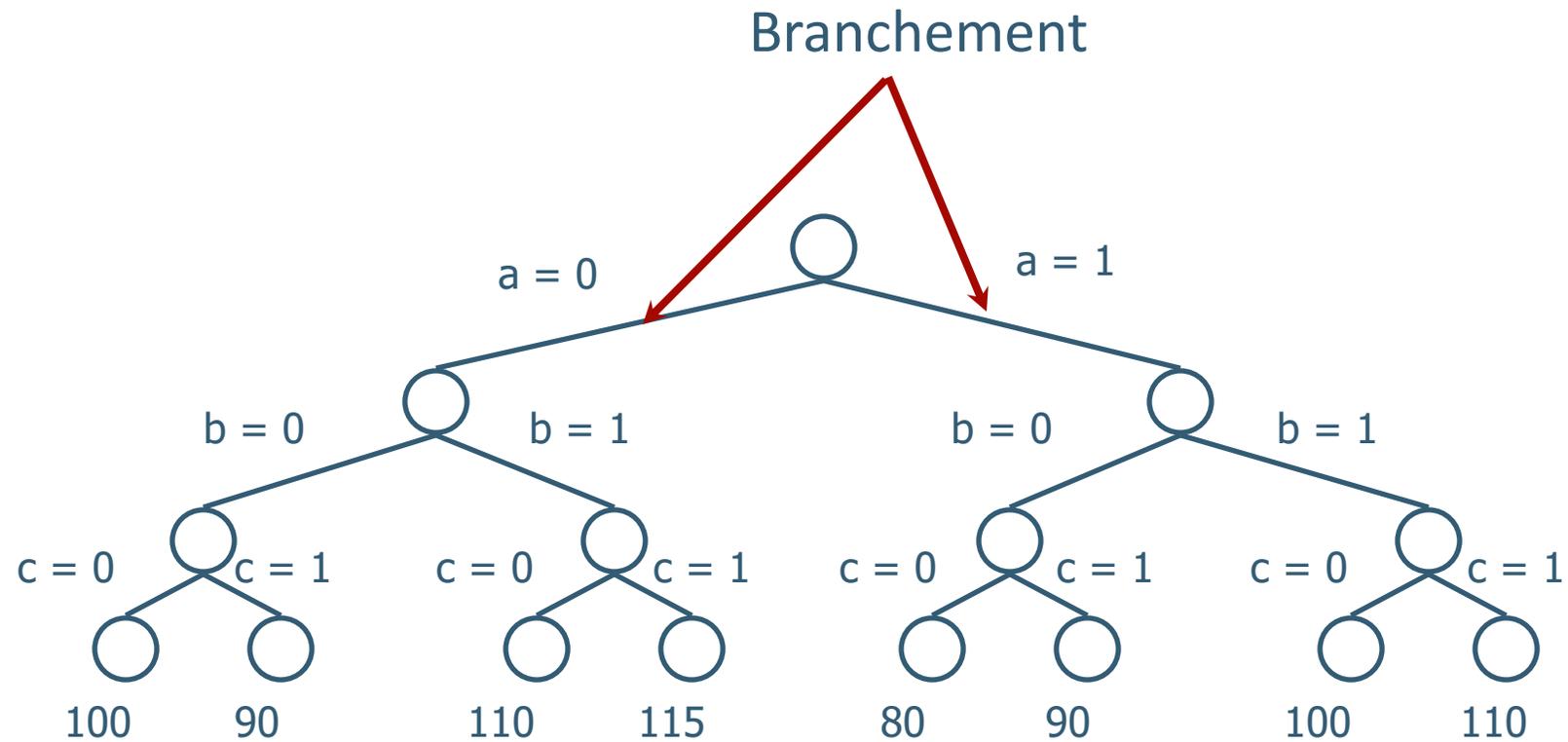
- Résoudre le PL pour obtenir une solution.
- Créer deux sous-problèmes en ajoutant des contraintes.





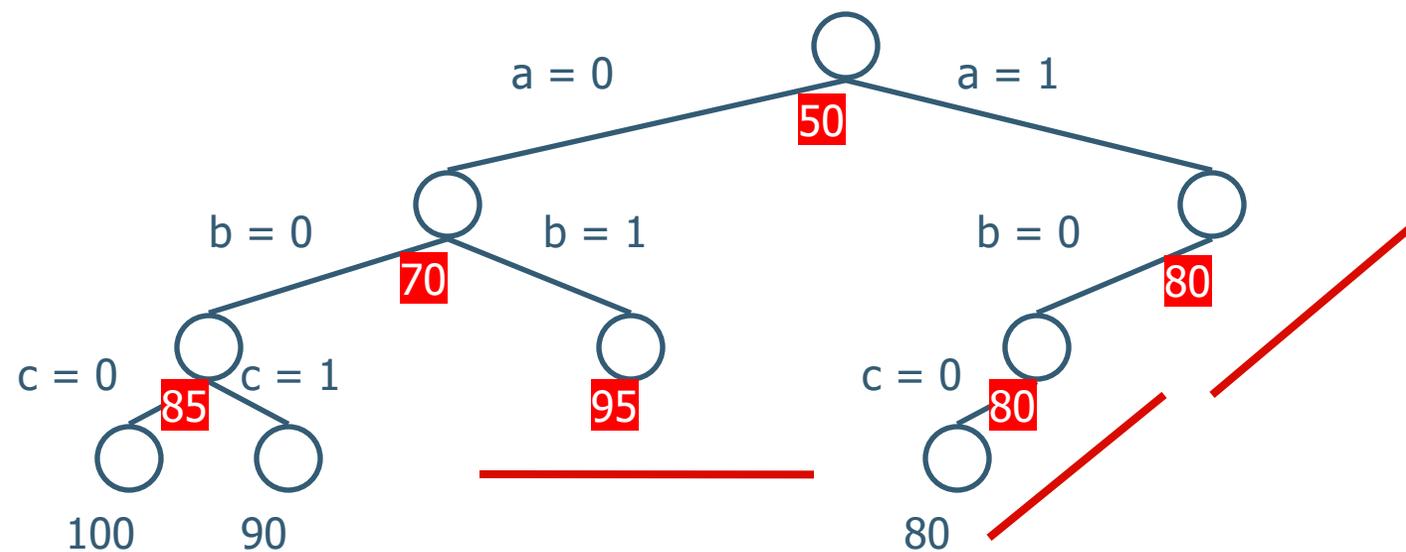
SÉP: le branchement

Imaginez un problème avec 3 variables: $a, b, c \in \{0, 1\}$



SEP: utilisation des bornes inférieures

Si nous pouvons calculer une borne sur le coût minimal d'un noeud.



A network diagram with white and grey nodes connected by lines, set against a dark teal background.

Outils de Recherche Opérationnelle en Génie - MTH 8414

Programmation en nombres entiers

- **Introduction**
- Résolution

Louis-Martin Rousseau

Office: A520.21 Tel.: #4569
Louis-Martin.Rousseau@polymtl.ca

Séparation et évaluation progressive

Mieux connu sous le nom anglais “*branch and bound*”

- **Séparation** (branch): assigne heuristiquement une valeur à une variable
 - Crée deux sous problèmes
- **Évaluation (borne)**: comparer la borne inférieure à la meilleure solution connue
 - Ça ne vaut pas la peine d’explorer le sous-arbre si
 - Minimisation: si $BorneInf \geq MeilleureSolution$,
 - Maximisation: si $BorneSup \leq MeilleureSolution$,

SÉP pour résoudre des PLNE

Généralement la borne inférieure = la relaxation linéaire.

- On l'obtient en « relaxant » les contraintes d'intégrité.

On choisit une variable non entière et on la force soit à :

- être plus grande ou égale à l'entier supérieur ou
- être plus petite ou égale à l'entier inférieur.



Branch and Bound:

un exemple

$$\max z = 10x_1 + 50x_2$$

s.c.

$$-x_1 + 2x_2 \leq 5$$

$$x_1 + 2x_2 \leq 14$$

$$x_1 \leq 8$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

$$x_1, x_2 \text{ entiers}$$

← Relaxation linéaire (ou continue)





Branch and Bound

un exemple

Premier noeud

(solution optimale de la relaxation linéaire)

$P_0 : z_0 = 282,5$
$x_1 = 4,5$ $x_2 = 4,75$

← Valeur optimale

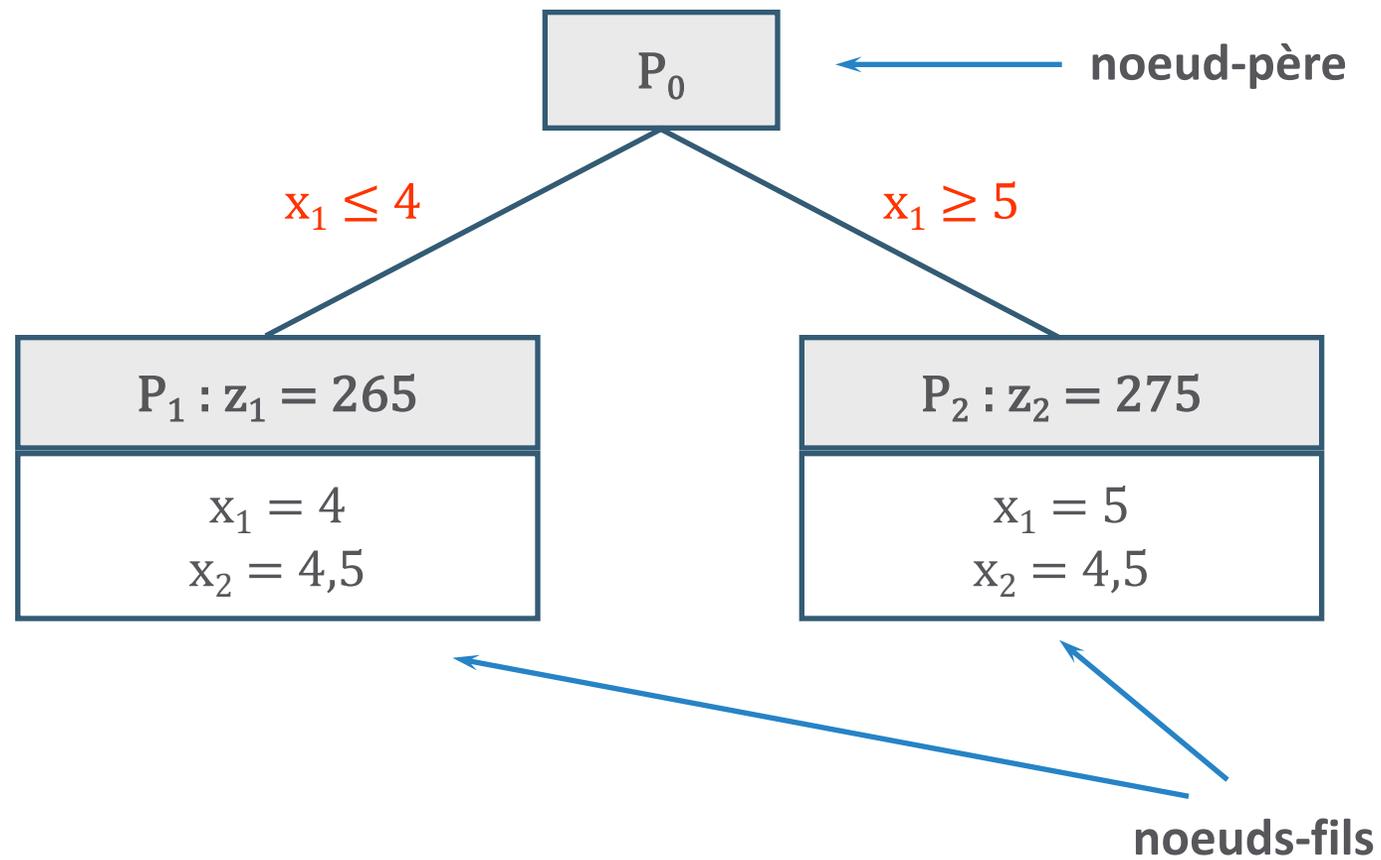
← Variables non nulles





Branch and Bound

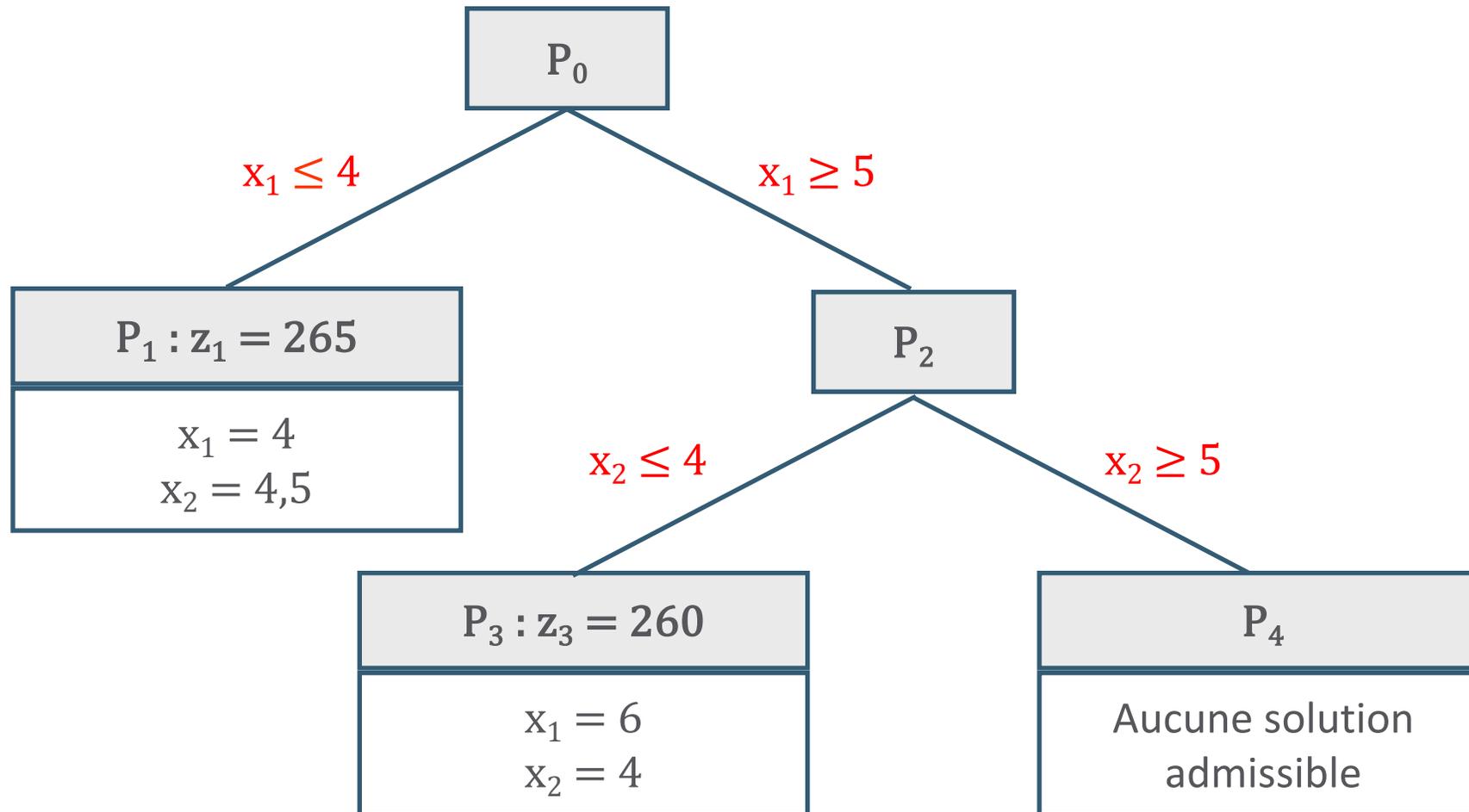
un exemple





Branch and Bound

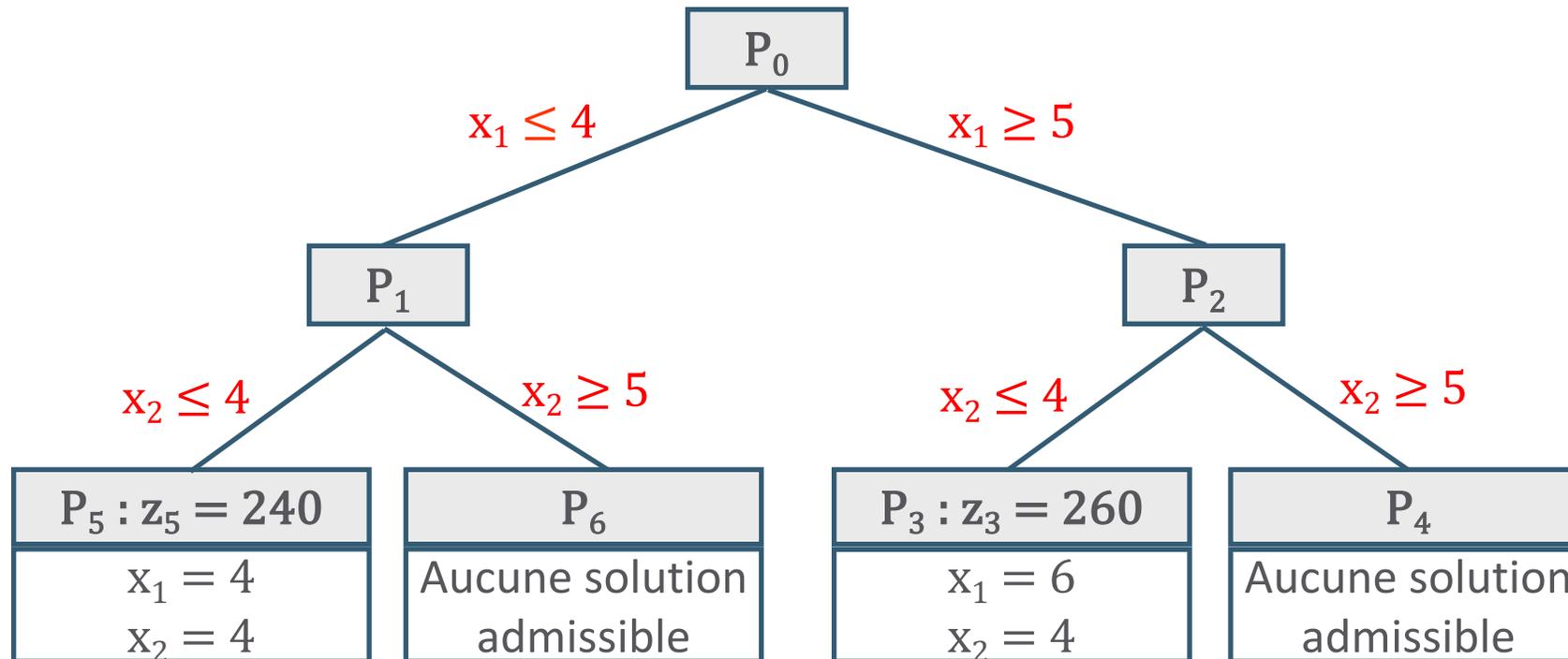
un exemple





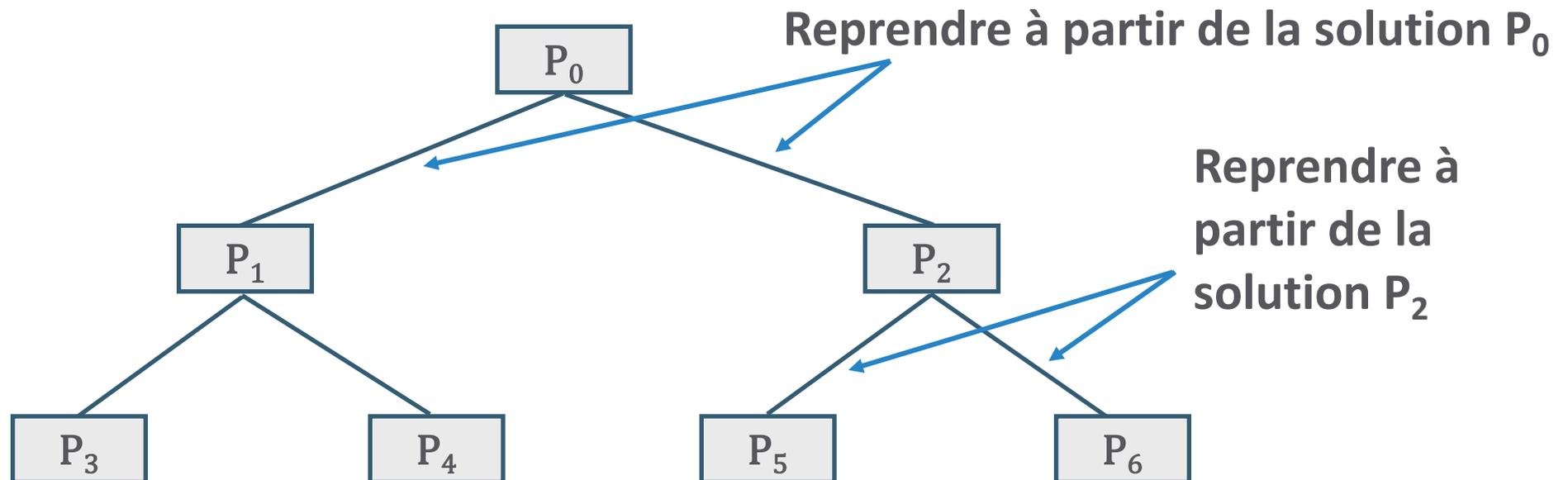
Branch and Bound

Finalemment



Calculs incrémentaux

En règle générale, pour calculer une solution optimale d'un nœud-fils, il sera plus rapide de modifier le tableau optimal du nœud père plutôt que de reprendre les calculs de l'algorithme du simplexe à partir de leur début.



Algorithme (problème de minimisation)

Les notations suivantes sont utilisées :

L : ensemble des sous-problèmes actifs;

z_U : la borne supérieure sur la valeur optimale de *MIP* ;

z_{LP}^i : la valeur optimale du problème linéaire *i* ;

\underline{z}_{LP}^j : la borne inférieure sur la valeur optimale du sous-problème *j* ;

X^* : La meilleure solution réalisable.

L'algorithme comprend 6 étapes :

- **Étape 1 : Initialisation**

$L = \{\text{relaxation initiale}\}, z_U = \infty.$

- **Étape 2 : Test d'optimalité**

Si $L = \emptyset$, x^* est la solution optimale.

- **Étape 3**

Choisir un sous-problème i et l'éliminer de la liste L .

- **Étape 4**

Résoudre la relaxation linéaire de i . Si elle n'est pas réalisable, allez à l'étape 3

Sinon, poser z_{LP}^i et x^i la valeur et la solution optimales obtenues.

- **Étape 5**

Si $z_{LP}^i \geq z_U$, aller à l'étape 2. Si x^i n'est pas entière, aller à l'étape 6.

Sinon $z_U = z_{LP}^i$, $x^* = x^i$.

Éliminer de L tous les sous-problèmes j tels que $z_{LP}^j \geq z_U$ et aller à l'étape 2.

- **Étape 6**

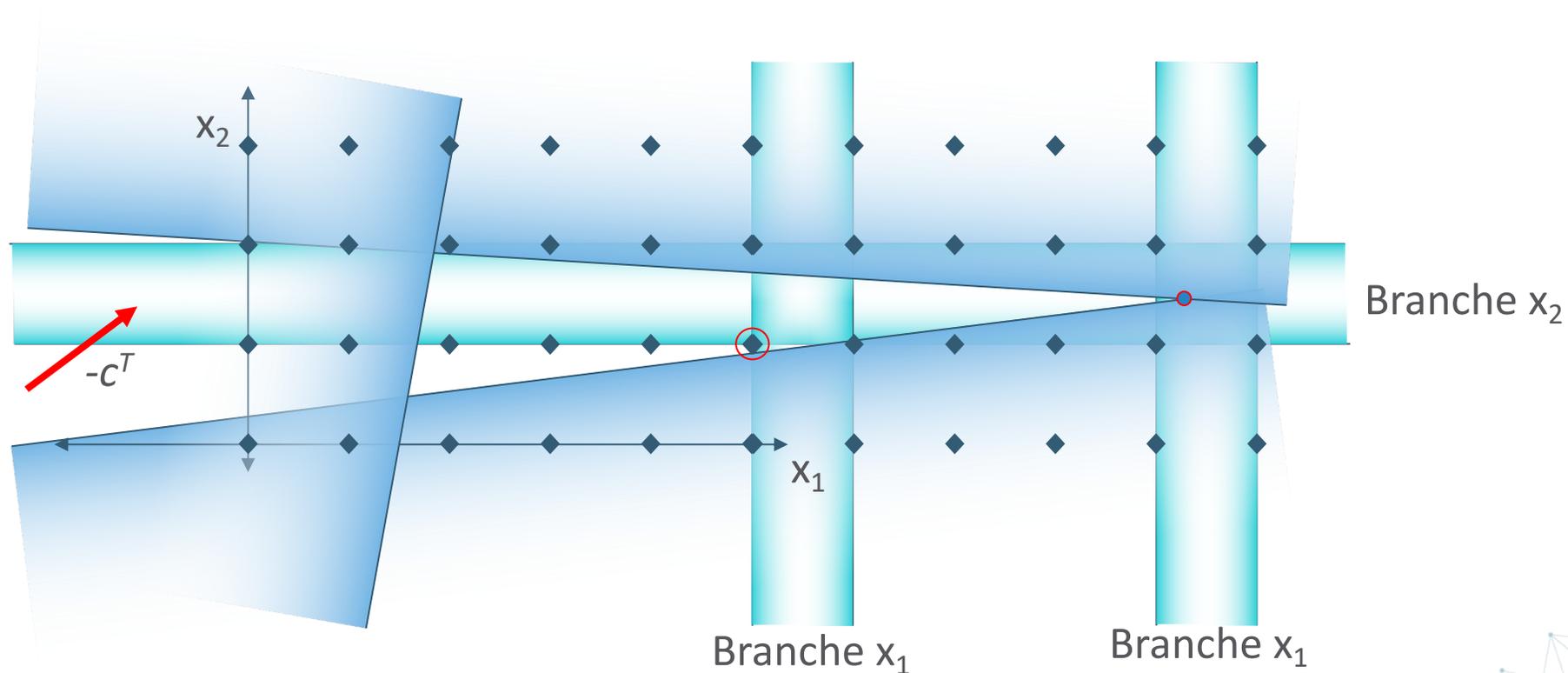
Choisir une variable binaire ayant une valeur fractionnaire dans la solution x^i et subdiviser le problème i à partir de cette variable. Ajouter les nouveaux problèmes à L .

Algorithme (remarque)

Pour que l'algorithme soit complètement défini, on doit fixer:

- à l'étape 3, la **sélection du sous-problème à résoudre** et
- à l'étape 6, la **règle de séparation du nœud courant**.

Ces deux règles (choix de nœuds et choix de variables) sont cruciales quant à l'efficacité de l'approche de séparation et d'évaluation progressive.



Un autre exemple

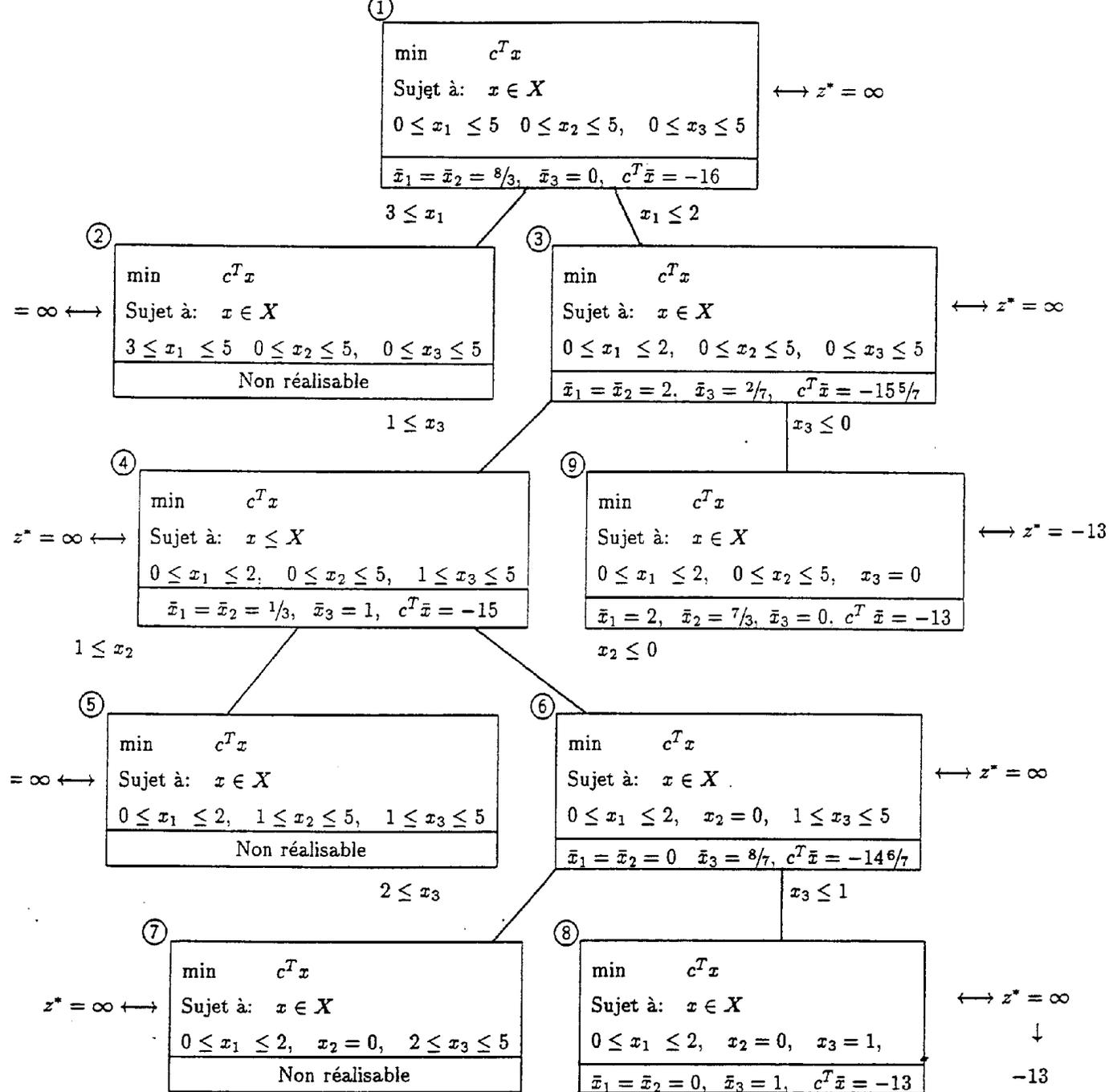
Soit le problème de PLNE suivant:

$$\begin{aligned} (P): \quad \min \quad & z = -3x_1 - 3x_2 - 13x_3 \\ \text{sujet à :} \quad & \\ & -3x_1 + 6x_2 + 7x_3 \leq 8 \\ & 6x_1 - 3x_2 + 7x_3 \leq 8 \\ & x_1 \leq 5 \\ & x_2 \leq 5 \\ & x_3 \leq 5 \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \text{ et entières.} \end{aligned}$$

Et la notation

$$X = \{x \in I^3 : -3x_1 + 6x_2 + 7x_3 \leq 8, 6x_1 - 3x_2 + 7x_3 \leq 8\}$$

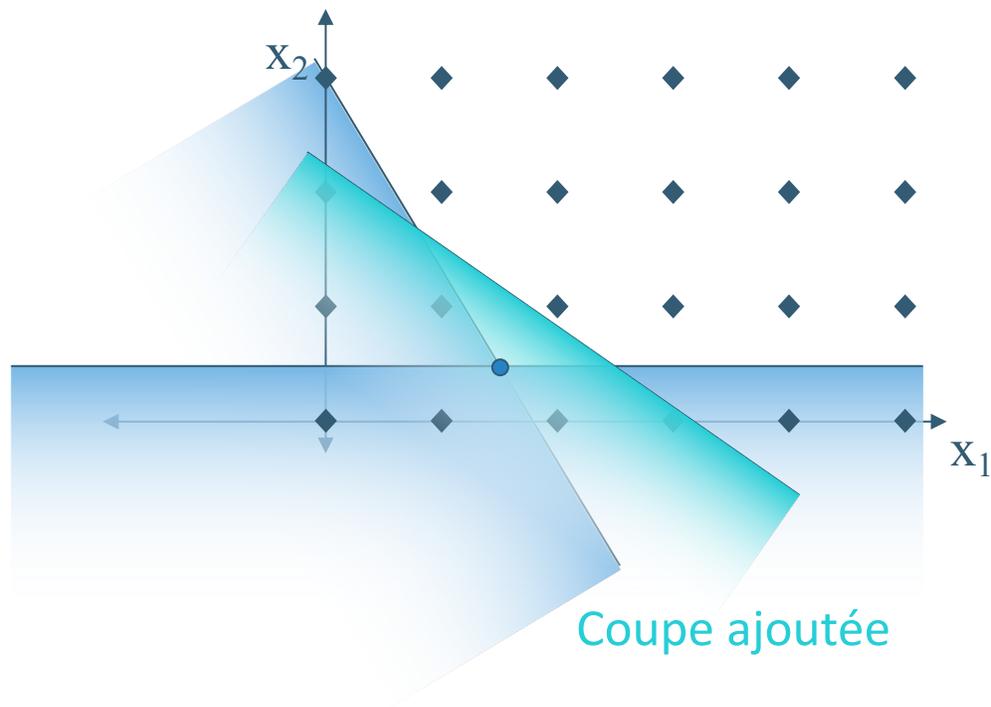
$$z = c^T x = -3x_1 - 3x_2 - 13x_3$$



Solution optimale $x_1 = x_2 = 0$, $x_3 = 1$, $c^T x = -13$

Ajout de plans coupants (branch and cut)

L'idée est d'ajouter des coupes au PL pour améliorer la qualité de la borne.



- Toutes les solutions entières sont préservées
- La solution actuelle du PL devient non réalisable.