

FONCTIONS À PROGRAMMER

SEMAINE 3

Pour cette semaine, je vous conseille de programmer les fonctions suivantes :

Obtention des tenseurs élastiques à partir des constantes d'ingénieur

- ⊙ Une fonction qui prend comme arguments les constantes d'ingénieur E et ν et qui retourne le tenseur de souplesse et de rigidité d'un matériau isotrope.
- ⊙ Une fonction qui prend comme arguments les constantes d'ingénieur E , ν et G et qui retourne le tenseur de souplesse et de rigidité d'un matériau cubique.
- ⊙ Une fonction qui prend comme arguments les constantes d'ingénieur E_l , E_t , ν_l , ν_t , G_l ainsi que l'axe d'isotropie transverse et qui retourne le tenseur de souplesse et de rigidité d'un matériau isotrope transverse.