

# MTH8207 – Mathématiques des éléments finis

**Serge Prudhomme**

Professeur  
Département de mathématiques  
Polytechnique Montréal

Cours 7

# Sommaire du cours #7

- Estimation a posteriori des erreurs :
  - Méthode explicite pour estimer la norme du résiduel.
  - Méthode pour estimer l'erreur dans quantité d'intérêt basée sur la solution du problème adjoint.
- Adaptation des maillages éléments finis.

# Estimation a posteriori des erreurs

On veut quantifier l'erreur  $e(x) = u(x) - u_h(x)$  :

Trouver  $u \in V$  telle que  $B(u, v) = F(v), \quad \forall v \in V$

Trouver  $u_h \in V^h$  telle que  $B(u_h, v_h) = F(v_h), \quad \forall v_h \in V^h$

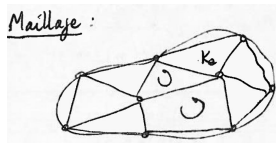
Deux approches fondamentales :

- 1) Estimation des erreurs en normes globales ( $H^1$ ,  $L^2$ , ou normes dites d'énergie).  
Premiers travaux dès la fin des années 1970.
- 2) Estimation par rapport à des grandeurs physiques (que l'on appelle aussi quantités d'intérêt), par exemple, la solution en un point donné  $x_0 \in \Omega$ , la moyenne locale de la solution dans un sous-domaine  $\omega \subset \Omega$ , le flux à travers certaines parties de la frontière, etc.  
Premiers travaux dès le milieu des années 1990.

# Sources d'erreur

- 1) Erreurs de discrétisation du domaine
- 2) Erreurs de quadrature

$$\begin{aligned}
 B(u_h, v_h) &= \int_{\Omega} u_h v_h dx \\
 &\approx \int_{\Omega_h} u_h v_h dx = \sum_K \int_K u_h v_h dx \\
 &\approx \sum_K \sum_g \omega(\xi_g) u_h(\xi_g) v_h(\xi_g) |J(\xi_g)|
 \end{aligned}$$



$$\Omega_h = \cup_e K_e \neq \Omega$$

- 3) Erreurs dans la solution du système  $KU = F$  (e.g. erreurs d'arrondi si solveur direct ou erreurs de convergence si solveur itératif)
- 4) Approximation de la solution  $u$  par des fonctions  $u_h$  continues et polynomiales par morceaux

⇒ On ignore ici les sources d'erreur #1, #2, et #3 et se concentre sur #4!

## Relation entre l'erreur et le résiduel

$$\text{Trouver } \mathbf{e} \in V \text{ telle que } B(\mathbf{e}, \mathbf{v}) = \mathcal{R}_h(\mathbf{v}) \equiv F(\mathbf{v}) - B(u_h, \mathbf{v}), \quad \forall \mathbf{v} \in V$$

The résiduel  $\mathcal{R}$  est une forme linéaire (fonctionnelle) de  $V$  dans  $\mathbb{R}$ .

$$\|\mathcal{R}\| = \sup_{\mathbf{v} \neq 0 \in V} \frac{|\mathcal{R}(\mathbf{v})|}{\|\mathbf{v}\|_V} \Rightarrow \frac{|\mathcal{R}(\mathbf{e})|}{\|\mathbf{e}\|_V} \leq \|\mathcal{R}\| \Rightarrow \mathcal{R}(\mathbf{e}) \leq \|\mathcal{R}\| \|\mathbf{e}\|_V$$

Coercivité de  $B$  :

$$\alpha \|\mathbf{e}\|_V^2 \leq B(\mathbf{e}, \mathbf{e}) = \mathcal{R}(\mathbf{e}) \leq \|\mathcal{R}\| \|\mathbf{e}\|_V \Rightarrow \boxed{\alpha \|\mathbf{e}\|_V \leq \|\mathcal{R}\|}$$

Continuité de  $B$  :

$$\|\mathcal{R}\| = \sup_{\mathbf{v} \neq 0 \in V} \frac{|\mathcal{R}(\mathbf{v})|}{\|\mathbf{v}\|_V} = \sup_{\mathbf{v} \neq 0 \in V} \frac{|B(\mathbf{e}, \mathbf{v})|}{\|\mathbf{v}\|_V} \leq \sup_{\mathbf{v} \neq 0 \in V} \frac{M \|\mathbf{e}\|_V \|\mathbf{v}\|_V}{\|\mathbf{v}\|_V} = M \|\mathbf{e}\|_V$$

On a donc :

$$\boxed{\alpha \|\mathbf{e}\|_V \leq \|\mathcal{R}\| \leq M \|\mathbf{e}\|_V}$$

# Méthodes d'estimation d'erreur a posteriori

$$\boxed{\alpha \|e\|_V \leq \|\mathcal{R}\| \leq M \|e\|_V} \quad \text{où } \|\mathcal{R}\| = \sup_{v \neq 0 \in V} \frac{|\mathcal{R}(v)|}{\|v\|_V}$$

## Remarques :

- $\|\mathcal{R}\|$  est une bonne mesure de l'erreur  $\|e\|_V$  si  $\alpha \approx 1$  et  $M \approx 1$ .  
En particulier,  $\|\mathcal{R}\| = \|e\|_V$  si  $\alpha = M = 1$ .
- Puisque  $\mathcal{R}$  est le terme source dans l'équation d'erreur, c'est le terme à contrôler dans une stratégie d'adaptation de maillage.

L'objectif est alors de trouver une norme  $\|\cdot\|_V$  (norme énergie), de sorte que  $\alpha$  et  $M$  soient proches de 1, et de développer des méthodes efficaces pour estimer la norme  $\|\mathcal{R}\|$  :

- **Méthodes explicites** : aucun problème supplémentaire à résoudre.
- **Méthodes implicites** : résolution de problèmes auxiliaires sur chaque élément ou sur des sous-domaines de  $\Omega$ .

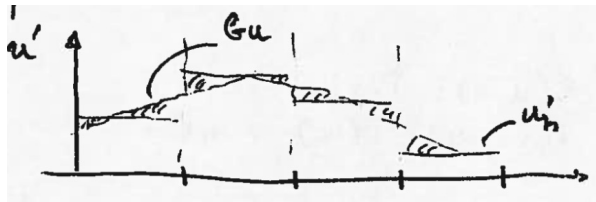
# Méthodes d'estimation d'erreur a posteriori

## Les “Recovery-type methods” :

Dans la méthode des éléments finis, puisque les fonctions  $u_h$  sont continues par morceaux, les dérivées premières, e.g. les gradients de  $u_h$ , sont discontinues à l'interface des éléments.

L'idée de ces méthodes est alors de “reconstruire” des dérivées continues par morceaux  $Gu_h$  en se servant de  $u_h$ , qui soient de meilleures approximations de  $u'$  que  $u'_h$ .

$$\|e\| = \|e'\|_{L^2} \approx \sqrt{\int_{\Omega} (Gu_h - u'_h)^2 dx}$$



# Méthode explicite

Un exemple en 1D :

$$\begin{aligned} -\varepsilon u'' + u &= f, \quad \forall x \in \Omega = (0, 1) \\ u(0) &= 0, \\ u(1) &= 0. \end{aligned}$$

Forme faible :

$$\text{Trouver } u \in H_0^1(\Omega) \text{ telle que : } \underbrace{\int_0^1 \varepsilon u' v' + uv \, dx}_{B(u,v)} = \underbrace{\int_0^1 f v \, dx}_{F(v)}, \quad \forall v \in H_0^1(\Omega)$$

Définition du résiduel :

$$\mathcal{R}(v) = F(v) - B(u_h, v) = \int_0^1 f v - \varepsilon u_h' v' - u_h v \, dx$$



# Méthode explicite

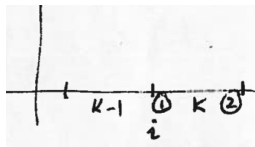
$$\begin{aligned}
 \mathcal{R}(v) &= \int_0^1 f v - \varepsilon u_h' v' - u_h v \, dx = \sum_{K=1}^{N_e} \int_K f v - \varepsilon u_h' v' - u_h v \, dx \\
 &= \sum_{K=1}^{N_e} \left[ \int_K (f v + \varepsilon u_h'' v - u_h v) \, dx - \varepsilon u_h'(x) v(x) \Big|_{x_{1,K}}^{x_{2,K}} \right] \\
 &= \sum_{K=1}^{N_e} \int_K \underbrace{(f + \varepsilon u_h'' - u_h)}_{=r_K(x)} v \, dx + \sum_{i=2}^{N-1} \underbrace{[\varepsilon u_h'(x_i^+) - \varepsilon u_h'(x_i^-)]}_{=j_i} v(x_i) \\
 &= \sum_{K=1}^{N_e} \int_K r_K(x) v \, dx + \sum_{i=2}^{N-1} j_i v(x_i)
 \end{aligned}$$

Résiduel intérieur :

$$r_K(x) = (f + \varepsilon u_h'' - u_h) \in L^2(K), \forall K$$

Saut interfacial (jump) :

$$j_i = \varepsilon u_h'(x_i^+) - \varepsilon u_h'(x_i^-), \forall i = 2, \dots, N-1$$



# Méthode explicite

Soit  $v_h \in V^h \subset H_0^1(\Omega)$  :

$$\mathcal{R}(v) = \mathcal{R}(v - v_h) = \sum_{K=1}^{N_e} \int_K r_k [v - v_h] dx + \sum_{i=2}^{N-1} j_i [v(x_i) - v_h(x_i)]$$

On choisit  $v_h = I_h v$ , ce qui implique que  $v(x_i) - I_h v(x_i) = 0, \forall i = 1, \dots, N$ .  
Et donc, dans ce cas :

$$\mathcal{R}(v) = \sum_{K=1}^{N_e} \int_K r_k [v - I_h v] dx$$

Soit :

$$|\mathcal{R}(v)| \leq \sum_{K=1}^{N_e} \int_K |r_k [v - I_h v]| dx \leq \sum_{K=1}^{N_e} \|r_k\|_{L^2(K)} \|v - I_h v\|_{L^2(K)}$$

# Méthode explicite

Estimation de l'erreur d'interpolation  $\|v - I_h v\|$  :

$$\|v - I_h v\|_{L^2(K)} \leq C_I h_K \|v\|_{H^1(K)}$$

où  $C_I$  est une constante d'interpolation indépendante de  $h_K$ .

$$|\mathcal{R}(v)| \leq C_I \sum_{K=1}^{N_e} \underbrace{h_K \|r_k\|_{L^2(K)}}_{a_K} \underbrace{\|v\|_{H^1(K)}}_{b_K}$$

En utilisant la relation du produit scalaire des deux vecteurs  $\mathbf{a} = (a_1, a_2, \dots, a_{N_e})$  et  $\mathbf{b} = (b_1, b_2, \dots, b_{N_e})$  :

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \sum_K a_k b_k \leq \sqrt{\sum_K a_k^2} \sqrt{\sum_K b_k^2}$$

on obtient :

$$|\mathcal{R}(v)| \leq C_I \sqrt{\sum_K h_K^2 \|r_k\|_{L^2(K)}^2} \sqrt{\sum_K \|v\|_{H^1(K)}^2}$$

# Méthode explicite

Puisque

$$\sum_K \|v\|_{H^1(K)}^2 = \sum_K \int_K v^2 + v'^2 dx = \int_\Omega v^2 + v'^2 dx = \|v\|_{H^1(\Omega)}^2 = \|v\|_{H^1}^2$$

on a :

$$\frac{|\mathcal{R}(v)|}{\|v\|_{H^1}} \leq C_I \sqrt{\sum_K h_K^2 \|r_k\|_{L^2(K)}^2}$$

On remarque que le terme à droite de l'inégalité est indépendant de  $v$ , donc :

$$\|\mathcal{R}\| = \sup_{v \neq 0 \in H^1(\Omega)} \frac{|\mathcal{R}(v)|}{\|v\|_{H^1}} \leq C_I \sqrt{\sum_K h_K^2 \|r_k\|_{L^2(K)}^2}$$

Finalement, on utilise :

$$\|e\|_{H^1} \leq \frac{1}{\alpha} \|\mathcal{R}\| \leq C_I \times \frac{1}{\alpha} \sqrt{\sum_K h_K^2 \|r_k\|_{L^2(K)}^2}$$

# Méthode explicite

**Estimateur** : En général,  $C_l \approx 1$ , on peut alors définir un estimateur de l'erreur comme :

$$\eta = \frac{1}{\alpha} \sqrt{\sum_K h_K^2 \|r_k\|_{L^2(K)}^2}$$

Il est important de choisir une norme telle que la constante de coercivité  $\alpha$  soit le plus proche de 1.

On rappelle que :

$$\|r_k\|_{L^2(K)}^2 = \int_K (f + \varepsilon u_h'' - u_h)^2 dx$$

On mesure la performance de l'estimateur par l'index d'efficacité :

$$\lambda = \frac{\eta}{\|e\|}$$

Un bon estimateur d'erreur a de préférence un index  $\lambda \geq 1$  et proche de 1.

# Méthode explicite

## Adaptivité du maillage :

On décompose l'estimateur en contributions élémentaires :

$$\eta_K = h_K \|r_K\|_{L^2(K)}$$

de sorte que

$$\eta = \frac{1}{\alpha} \sqrt{\sum_K \eta_K^2}$$

Exemple d'indicateur de raffinement :

$$\gamma_K = \frac{\eta_K}{\max_K \eta_K}$$

On note que  $0 \leq \gamma_K \leq 1$ .

Si  $\gamma_K \geq 0.5$ , on décompose l'élément  $K$  en 2 éléments de taille égale.

# Estimation d'erreur en quantité d'intérêt

## Définition :

Une **fonctionnelle**, en mathématiques, est une application d'un espace vectoriel – généralement un espace vectoriel de fonctions – vers  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ . Lorsqu'une fonctionnelle est linéaire, on parle de **forme linéaire**.

## Exemples de quantités d'intérêt (fonctionnelles) :

Moyenne de  $u$  sur  $\Omega$  : 
$$Q(u) = \frac{1}{|\Omega|} \int_{\Omega} u \, dx$$

Moyenne locale sur  $\omega \subset \Omega$  : 
$$Q(u) = \frac{1}{|\omega|} \int_{\omega} u \, dx$$

Valeur de  $u$  en un point  $x_0$  : 
$$Q(u) = u(x_0) = \int_{\Omega} \delta(x - x_0) u(x) \, dx$$

Énergie cinétique (si  $u$  = vitesse) : 
$$Q(u) = \frac{1}{2} \int_{\Omega} \rho u^2 \, dx$$

Flux à travers la frontière  $\Gamma_N$  : 
$$Q(u) = \int_{\Gamma_N} n \cdot u \, ds$$

# Estimation d'erreur en quantité d'intérêt

De manière générale, toutes les fonctionnelles linéaires sur un domaine  $\Omega$  de frontière  $\partial\Omega$  peuvent s'écrire :

$$Q : V \rightarrow \mathbb{R}, \quad Q(u) = \int_{\Omega} k_i(x)u(x) dx + \int_{\partial\Omega} k_f(s)u(s) ds$$

- 1) Moyenne globale :  $k_i(x) = 1/|\Omega|$  et  $k_f(s) = 0$ .
- 2) Moyenne locale :  $k_i(x) = 1/|\omega|$  si  $x \in \omega$  et 0 sinon, et  $k_f(s) = 0$ .
- 3) Valeur en un point :  $k_i(x) = \delta(x - x_0)$  et  $k_f(s) = 0$ .
- 4) Flux :  $k_i(x) = 0$  et  $k_f(s) = n \cdot$  si  $s \in \Gamma_N$  et 0 sinon.



## Problème adjoint (dual)

Soit le problème primal sous forme faible :

$$\text{Trouver } u \in V \text{ telle que } B(u, v) = F(v), \quad \forall v \in V$$

On définit le problème adjoint associé à une fonctionnelle  $Q$  linéaire comme :

$$\text{Trouver } p \in V \text{ telle que } B(v, p) = Q(v), \quad \forall v \in V$$

où  $p$  est appelée la solution adjointe.

On obtient alors la relation fondamentale :

$$Q(u) = B(u, p) = F(p)$$

de laquelle on peut évaluer l'erreur dans la quantité d'intérêt :

$$\mathcal{E} = Q(u) - Q(u_h) = F(p) - B(u_h, p) = \mathcal{R}(p)$$

# Estimation de l'erreur $\mathcal{E}$

$$\mathcal{E} = Q(u) - Q(u_h) = \mathcal{R}(p)$$

La solution  $p$  du problème adjoint indique comment les sources d'erreur  $\mathcal{R}$  affectent l'erreur  $\mathcal{E}$  dans l'approximation  $Q(u_h)$  de la quantité d'intérêt  $Q(u)$ .

Approximation de  $p$  et de  $\mathcal{E}$  :

- On ne connaît la solution  $p$  que pour des problèmes simples.
- Si  $p_h$  est une approximation de  $p \in V^h$ , alors, par la condition d'orthogonalité, on a  $\mathcal{R}(p_h) = 0$ .
- Il faut donc trouver une approximation de la solution adjointe  $p$  dans un espace EF plus riche que  $V^h = V^{h,p}$  (où  $p$  est ici le degré des polynômes). On choisit par exemple  $\tilde{V} = V^{h/2,p}$  ou  $\tilde{V} = V^{h,p+1}$ .

$$\text{Trouver } \tilde{p} \in \tilde{V} \text{ telle que } B(v, \tilde{p}) = F(v), \quad \forall v \in \tilde{V}$$

- La quantité  $\eta = \mathcal{R}(\tilde{p})$  fournit une approximation de  $\mathcal{E}$ .

## Adaptation du maillage

L'idée est de décomposer l'estimateur  $\eta$  en des contributions  $\eta_K$  sur chacun des éléments  $K$  du maillage.

On peut suivre l'approche utilisée pour la méthode explicite :

$$\begin{aligned}
 \eta &= \mathcal{R}(\tilde{\rho}) = \mathcal{R}(\tilde{\rho} - I_h \tilde{\rho}) \\
 &= \sum_{K=1}^{N_e} \int_K r_k [\tilde{\rho} - I_h \tilde{\rho}] dx + \sum_{i=2}^{N-1} j_i [\tilde{\rho}(x_i) - I_h \tilde{\rho}(x_i)] \\
 &= \sum_{K=1}^{N_e} \int_K r_k [\tilde{\rho} - I_h \tilde{\rho}] dx \\
 &\leq \sum_{K=1}^{N_e} \|r_k\|_{L^2(K)} \|\tilde{\rho} - I_h \tilde{\rho}\|_{L^2(K)}
 \end{aligned}$$

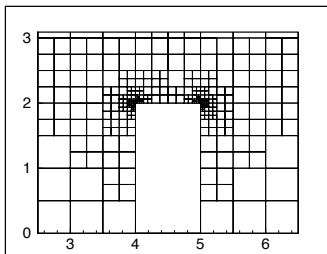
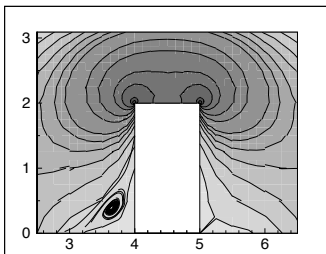
On définit alors les contributions élémentaires :

$$\eta_K = \|r_k\|_{L^2(K)} \|\tilde{\rho} - I_h \tilde{\rho}\|_{L^2(K)}$$

# Flow around obstacle (Stokes flow)

## Top plots:

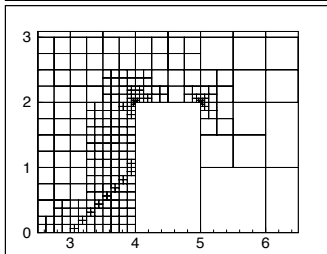
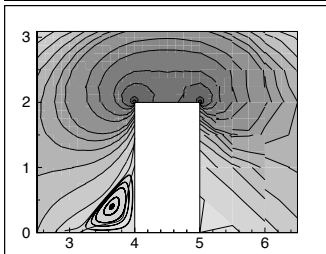
Residual-based  
Error Estimation  
and adaptivity



## Bottom plots:

Goal-Oriented  
Error Estimation  
and adaptivity

QoI = averaged  
vorticity in lower  
left corner.



# Résumé du cours

- Les méthodes d'estimation a posteriori permettent de quantifier les erreurs d'approximation.
- Il existe deux types d'approches : les approches globales, par rapport à des normes, et les approches par rapport à des quantités d'intérêt.
- Les approches globales sont en général basées sur l'estimation de la norme du résiduel  $\|\mathcal{R}\|$ , puisque pour des problèmes bien posés, cette dernière est équivalente à la norme de l'erreur  $\|e\|_V$ .
- Les approches pour estimer l'erreur par rapport à des quantités d'intérêt sont basées sur l'approximation de la solution du problème adjoint et fournissent un estimateur construit comme le produit du résiduel et de la solution duale.
- Les estimateurs d'erreur peuvent être décomposés en contributions élémentaires afin de servir d'indicateurs de raffinement.