Outils de Recherche Opérationnelle en Génie - MTH 8414

Programmation Linéaire : Astuces de modélisation







- Les problèmes ne se présentent pas toujours sous une forme qui soit naturellement linéaire.
- Toutefois comme la PL est une technique très efficace, il est souvent avantageux de « reformuler » un problème de manière à ce qu'il soit linéaire.
- On présente donc ici quelques trucs et astuces en vrac...

Résumé

- À noter que leur efficacité dépend de chaque solveur et de leur capacité à effectuer un prétraitement sur les modèles.
- Cette section est tirée du chapitre 6 du livre AIMMS-modeling.



Valeur absolue: un exemple



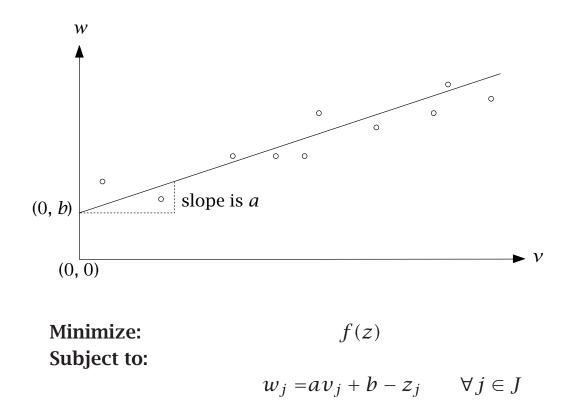
- La valeur absolue représente souvent une *déviation* (un écart positif ou négatif) par rapport à une cible souhaitée.
- Prenons l'exemple d'une régression linéaire:
 - On veut déterminer la droite qui permet le mieux possible d'expliquer un ensemble de points (v_i, w_i)
 - Les coefficients de la droite sont donnés par a et b de sorte que w = av + b (a est la pente de la droite et b est l'ordonnée à l'origine).
 - Le problème de la régression linéaire est posé comme suit :

Minimize: f(z)Subject to: $w_i = av_i + b - z_i \quad \forall j \in J$



Valeur absolue: un exemple

• Dans ce modèle z_i représente la différence entre $av_i + b$ (la prédiction de la droite) et w_i (l'observation réelle). C'est en quelque sorte l'erreur d'approximation par une droite.



- On minimise f(z), une fonction de l'erreur qui ۲ peut être :
 - $f(z) = \sum z_j^2$ La somme des carrés $j \in J$

$$f(z) = \sum_{j \in J} |z_j|$$
$$f(z) = \max_{j \in J} |z_j|$$

POLYTECHNIQUE Montréal

L'erreur maximale

 $j \in J$



Valeur absolue

Soit le problème linéaire suivant (le signe \leq signifie \leq ou \geq) :

$$\begin{array}{ll} \text{Minimize} & \displaystyle \sum_{j \in J} x_j \ \left| c_j \right| & c_j > 0 \\ \\ \text{Subject to} & \displaystyle \sum_{j \in J} a_{ij} \ x_j \ \leq b_j & \forall i \ \in I \\ \\ & x_j \ \text{libre} \end{array}$$

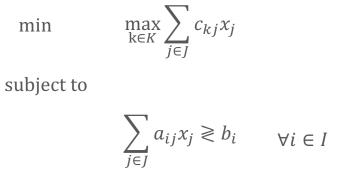
• La valeur absolue n'étant pas une fonction linéaire, il faut trouver une manière de s'en débarrasser...





Objectif minimax

Considérons le modèle suivant (le signe \leq signifie \leq ou \geq):



$$x_j \ge 0 \qquad \forall j \in J$$

- Si par exemple on a $K = \{1,2,3\}$ et $J = \{1,2\}$ alors l'objectif sera :
 - Minimiser $\max(c_{11}x_1 + c_{12}x_2, c_{12}x_2 + c_{22}x_2, c_{31}x_1 + c_{32}x_2)$
- On retrouve ce type de problème lorsqu'on veut réduire le pire cas, comme l'erreur maximum, la violation maximale, etc.





Objectif fractionnaire

Considérons le modèle suivant :

min

 $\left(\sum_{i\in I} c_j x_j + \alpha\right) \middle/ \left(\sum_{i\in I} d_j x_j + \beta\right)$

subject to.

$$\sum_{j \in J} a_{ij} x_j \leq b_i \qquad \forall i \in I$$
$$x_j \geq 0 \qquad \forall j \in J$$

- Ici nous avons un ratio de deux termes linéaires, et tout le reste du modèle est linéaire. Il faut donc transformer l'objectif.
- On retrouve ce genre de modèle lorsqu'on traite des données financières par exemple (taux de rendement).

